## **Animasi Motion Path**

- 1. Buka file baru (New File)
- 2. Buat sebuah objek misalnya burung atau yang lainnya, letakkan di sebelah kiri



3. Convert ke Symbol objek tersebut ke movie clip

	Convert to Symbol	×
	Name: burung Type: Movie Clip. 1 Registration:	Cancel
	Folder: Library root	
	Advanced ►	

4. Tambah layer baru (ganti dengan nama path)



5. Klik kanan pada layer Path pilih Guide



 Gambar jalur pada frame 1 layer path sesuai dengan yang diinginkan menggunakan Pencil Tool. Atur kelembutan garis klik Smooth



7. Blok frame 40 pada **layer path** dan **layer 1** 

d-1* ×		
Scene 1		🖆, 🚸, 🚥 🗸 🗸
	Create Motion Tween Create Shape Tween Create Classic Tween	^
	Insert Frame Remove Frames	
$\land$	Insert Keyframe Insert Blank Keyframe Clear Keyframe Convert to Blank Keyframes Convert to Blank Keyframes	
	Cut Frames Copy Frames Paste Frames Clear Frames Select All Frames	
	Copy Motion Copy Motion as ActionScript 3.0., Paste Motion Paste Motion Special	
Output Compiler Errors Motion Editor     P      D      S 10 15 20 25 30 35	Reverse Frames Synchronize Symbols 80 85	9 90 95 100 105 110 115 1
wh •••	Actions	

- 8. Klik kanan pilih *insert keyframe*
- 9. Klik tahan layer 1 dan masukkan ke layer path hingga lambang layer path berubah



Perubahan lambing path

10. Klik kanan pada frame 1 layer 1 pilih *Create Classic Tween* (perhatikan apakah lambang panah terbentuk pada frame 1 ke frame 40)



- 11. Pastikan pada frame 1 layer 1 objek berada di ujung kiri jalur yang dibuat
- 12. Klik frame 40 pada layer 1, pindahkan objek ke sisi kanan jalur yang dibuat dengan menggunakan Selection Tool



13. Klik Enter untuk melihat hasilnya