



UJIAN MID SEMESTER-A T.A. 2024/2025  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS HARAPAN MEDAN**

Mata Kuliah : Mobile Programming                      Hari/Tanggal : Senin/18 Nov 2024  
Kelas : II-1 Pagi    Waktu Ujian : 09.00-10.00  
Dosen Pengampu : Ari Usman, ST, M.Kom              Sifat Ujian : Tutup Buku

**Petunjuk Pengerjaan**

1. Berdoa terlebih dahulu sebelum mengerjakan ujian.
2. Lengkapi identitas Anda di kolom yang tersedia dan sertakan nama dosen pengampu mata kuliah.
3. Tulis jawaban Anda dengan jelas di lembar jawaban.
4. Selesaikan pertanyaan dengan baik dan jujur, dan tidak dibenarkan membuka buku, HP, atau sejenisnya kecuali sifat ujian terbuka, dan tidak dibenarkan diskusi.

**Pertanyaan**

1. Jelaskan perbedaan utama antara aplikasi bergerak (mobile app) dan aplikasi desktop. Apa yang membuat aplikasi Android memiliki keunggulan dalam pengembangan aplikasi bergerak dibandingkan platform lainnya? **[Bobot 20%]**
2. Sebutkan dan jelaskan peran dari tiga elemen utama yang sering digunakan dalam pembuatan antarmuka pengguna di Android (misalnya, TextView, EditText, dan Button). Sertakan contoh penggunaan sederhana dalam XML untuk masing-masing elemen. **[Bobot 25%]**
3. Jelaskan perbedaan antara CheckBox, RadioButton, dan Switch. Berikan contoh penggunaan masing-masing dalam sebuah antarmuka aplikasi sederhana. **[Bobot 15%]**
4. Apa fungsi utama dari Action Bar di Android? Jelaskan bagaimana cara menambahkan ikon atau tombol di Action Bar dan bagaimana menangani aksi yang terjadi ketika tombol tersebut ditekan. **[Bobot 20%]**
5. Jelaskan apa itu Context Menu di Android dan sebutkan salah satu skenario penggunaannya. Tulis contoh kode sederhana untuk membuat dan menampilkan Context Menu di sebuah ListView. **[Bobot 20%]**

~( SELAMAT MENGERJAKAN )~